

SDD

System Design Document

|  |  |
| --- | --- |
| Versione | 1.0 |
| Data | 30/11/2019 |
| Destinatario | Prof. Andrea De Lucia |
| Presentato da | Riccardo Martiniello  Davide Cresci  Alessio Rizzolo  Giuseppe Caiazzo |

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| data | versione | descrizione | autori |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommario

[**1.** **Introduzione** 4](#_Toc26006035)

[**1.1 Obiettivo del sistema** 4](#_Toc26006036)

[**1.2 Design goal** 5](#_Toc26006037)

[**1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni** 5](#_Toc26006038)

[**1.4 Riferimenti** 6](#_Toc26006039)

[**1.5 Organizzazione del contenuto** 6](#_Toc26006040)

[**2.** **Architettura del sistema corrente** 6](#_Toc26006041)

# **Introduzione**

# **1.1 Obiettivo del sistema**

L’obiettivo del sistema è quello di realizzare un e-commerce per la gestione di un negozio online specializzato nella vendita di capi di abbigliamento. Dress-Store è un e-commerce semplice e facile da utilizzare con tante funzionalità per migliorare sempre di più l’esperienza di coloro che decidono di visitarlo. Il sito, in particolare, offrirà diverse funzionalità quali: affidare un acquisto ad un corriere, permettere ad un addetto di monitorare lo stato del magazzino, che si occuperà dell’approvvigionamento dello stesso, inserimento di offerte da parte di un gestore e la possibilità di effettuare controlli statistici sui prodotti venduti.

Il sito è rivolto a persone di ogni età. Il nostro obiettivo è garantire semplicità a coloro che hanno intenzione di acquistare prodotti in maniera rapida e senza molte pretese e allo stesso tempo offrire un’ampia scelta a chi cerca prodotti più specifici.

**1.2 Design goal**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRIORITA’** | **DESIGN GOAL** | **DESCRIZIONE** |
| **Media** | **Usabilità** | L’utente deve essere in grado di muoversi all’interno del negozio di e-commerce; questo è possibile grazie all’utilizzo di menù contestuali che consentono di spostarsi agevolmente e di comprendere il funzionamento delle varie attività offerte. |
| **Alta** | **Affidabilità** | Il sito deve garantire all’utente una certa sicurezza in caso di inserimenti di input non validi, in questo modo la navigazione risulta più immediata e sicura. |
| **Alta** | **Performance** | Il tempo di risposta del sito deve essere rapido. Se il sito dovesse essere sottoposto a manutenzione, l’utente deve essere avvisato in 24h di anticipo. Se l’utente chiede dei chiarimenti, deve ottenere una risposta entro un paio di ore. |
| **Media** | **Sostenibilità** | Il sistema deve essere adattabile ai cambiamenti del dominio dell’applicazione e deve essere mantenibile per poter gestire nuove tecnologie e correggere difetti esistenti. |

# **1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acronimo** | **Definizione** |
| **DB** | Database (sistema di memorizzazione per l’archiviazione dei dati permanenti) |
| **DBMS** | Database Management System(gestore del sistema di memorizzazione) |
| **HTML** | HyperText Markup Language(linguaggio di markup utilizzato per la definizione della struttura della pagina Web) |
| **JAVA** | Linguaggio orientato agli oggetti |
| **LAYOUT** | Impaginazione struttura grafica del portale e dell’applicazione |
| **RAD** | Requirements Analysis Document |
| **SDD** | System Design Document |

# **1.4 Riferimenti**

Per realizzare il progetto sono stati utilizzati:

* Slide del docente;
* B. BRUEGGE, A.H. DUTOIT, OBJECT ORIENTED SOFTWARE ENGINEERING – USING UML, PATTERNS AND JAVA, PRENTICE HALL, 3D EDITION, 2009;
* RAD di DRESS-STORE;

# **1.5 Organizzazione del contenuto**

Il presente documento illustra la struttura richiesta per la piattaforma Dress-Store. Nella prima parte del documento vengono esposti gli obiettivi di progettazione. Al secondo e al terzo punto del documento vengono esposte l’architettura software corrente e quella da noi proposta. Poi, viene mostrata la decomposizione del sistema in sottosistemi, delle componenti hardware/software off-the-shelf che verranno utilizzate ai fini della progettazione e di come verranno gestiti i dati persistenti. La sezione riguardante l’architettura del sistema proposto si conclude con i dettagli su sicurezza e gestione degli accessi e sulla gestione delle condizioni limite. Il documento prosegue con una sezione che illustra i dettagli della decomposizione in sottosistemi spiegando, in modo più dettagliato, i servizi che ogni sottosistema offre agli altri sottosistemi. Il documento si conclude infine con un glossario.

# **Architettura del sistema corrente**

Il progetto Dress-Store è un progetto “greenfield engineering”. Il sistema non sostituirà nessun sistema precedente.

Tuttavia, trovare architetture simili per un e-commerce è davvero semplice, sul web girano ormai migliaia di siti riguardanti lo shop-online(ASOS, Zalando, ecc.) il nostro intento è quello di rendere il sito molto semplice all’uso dell’utente e arrivare il prima possibile a DARE quello che il cliente VUOLE e che sta cercando.